

PERATURAN PERMAINAN

KEJOHANAN GAME OF GEEKS: QUEST TO GLORY

TARIKH: 3 - 9 MEI 2026

Anggaran peserta: 456 Peserta



DISCLAIMER

PERATURAN PERMAINAN AKAN BERUBAH DARI SEMASA KE SEMASA

Mobile Legends

Peraturan Am

- Setiap jabatan menghantar 2 pasukan
- 1 pasukan = 6 pemain (5 + 1 sub)
- Dibenarkan **1 pemain import** sahaja
- Boleh campur lelaki & perempuan

Format Perlawanan

Peringkat Kumpulan

- Format Best Of 2
- Menang (2-0) = 2 mata
- Seri (1-1) = 1 mata
- Kalah (0-2) = 0 mata
- Custom Lobby

Pusingan Kalah Mati

- Format Best Of 3
- Tournament Lobby

Penentuan Kedudukan

1. Head to Head Match
2. Jumlah perbezaan kill
3. Masa perlawanan dihabiskan

1 kumpulan = 4 pasukan

2 pasukan teratas layak ke pusingan kalah mati

Chess (Offline)

BK3, FSKTM | 8 Mei 2026 | 9AM - 5PM (REST 12.30PM - 2.30PM)

Peraturan Am

- Setiap jabatan menghantar 2 pasukan
- 1 pasukan = 5 pemain (4 + 1 sub)
- **Tidak dibenarkan pemain import**
- Boleh campur lelaki & perempuan

Format Pertandingan

SWISS TOURNAMENT

- 5/7 Round Swiss Tournament
- Setiap kemenangan = 1 mata
- Time: 20 + 0 minutes
- 10 minutes break

Valorant

Peraturan Am

- Setiap jabatan menghantar 2 pasukan
- 1 pasukan = 6 pemain (5 + 1 sub)
- Dibenarkan **2 pemain import** sahaja
- Boleh campur lelaki & perempuan

Format Perlawanan

Peringkat Kumpulan

- Format Best Of 1
- Setiap kemenangan = 1 mata

Pusingan Kalah Mati

- Format Best Of 3
- 2 pusingan menang layak automatik

Penentuan Kedudukan

1. Head to Head Match
2. Masa perlawanan dihabiskan
3. Tie-breaker (Best Of 1)

1 kumpulan = 4 pasukan

2 pasukan teratas layak ke pusingan kalah mati



Bola Keranjang

Peraturan Am

- Setiap jabatan menghantar 2 pasukan
- 1 pasukan = 10 pemain (5 + 5 sub)
- Dibenarkan **2 pemain import** sahaja
- Pemain lelaki sahaja
- Peraturan FIBA

Format Perlawanan

Peringkat Kumpulan

- Masa: 7 - 1 - 7
- Menang = 3 mata
- Seri = 1 mata
- Kalah = 0 mata

Pusingan Kalah Mati

- Masa: 10 - 2 - 10

1

1. Head to Head

2

2. Perbezaan Jaringan

3

3. Jumlah Gol Dijaringkan

4

4. Jumlah Gol Dibolosi

1 kumpulan = 4 pasukan | 2 pasukan teratas layak ke pusingan kalah mati

Bola Jaring



Peraturan Am

- Setiap jabatan menghantar 2 pasukan
- 1 pasukan = 12 pemain (7 + 5 sub)
- Dibenarkan **3 pemain import** sahaja
- Pemain wanita sahaja
- Peraturan World Netball (IFNA)



Format Perlawanan

Peringkat Kumpulan

- Masa: 7 - 1 - 7
- Menang = 3 mata
- Seri = 1 mata
- Kalah = 0 mata

Pusingan Kalah Mati

- Masa: 10 - 2 - 10



Penentuan Kedudukan

1. Head to Head Match
2. Perbezaan Jaringan
3. Jumlah Gol Dijaringkan
4. Jumlah Gol Dibolosi

1 kumpulan = 4 pasukan

2 pasukan teratas layak ke pusingan kalah mati

Futsal

Peraturan Am

- Setiap jabatan menghantar 2 pasukan
- 1 pasukan = 9 pemain (5 + 4 sub)
- Dibenarkan **3 pemain import** sahaja
- Tiada had limit pertukaran pemain (Rolling substitution)

Format Perlawanan

Peringkat Kumpulan

- Masa: 7 - 1 - 7
- Menang = 3 mata
- Seri = 1 mata
- Kalah = 0 mata

Pusingan Kalah Mati

- Masa: 10 - 2 - 10

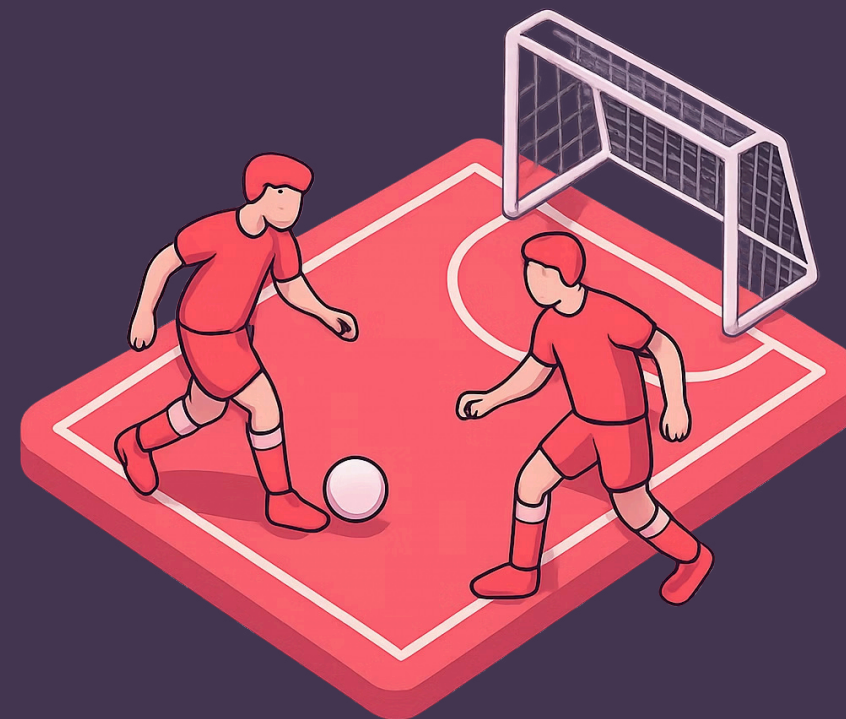
1 — Head to Head

2 — Perbezaan Jaringan

3 — Jumlah Gol Dijaringkan

4 — Jumlah Gol Dibolosi

1 kumpulan = 4 pasukan | 2 pasukan teratas layak ke pusingan kalah mati



Badminton

Peraturan Am

- Setiap jabatan menghantar 2 pasukan
- 1 pasukan = 8 pemain
- **Tidak dibenarkan pemain import**
- Format Thomas Cup

Format Perlawanan

Pusingan Kalah Mati

- Format Best Of 5
- Menang 3 perlawanan layak ke pusingan seterusnya
- Perlu memainkan kesemua 5 perlawanan

Aturan Permainan

1. Men Single
2. Women Single
3. Men Double
4. Women Double
5. Mixed Double

Sukaneka

Peraturan Am

- Setiap jabatan menghantar 2 pasukan
- 1 pasukan = 5 pemain
- **Tidak dibenarkan pemain import**
- Boleh campur lelaki & perempuan

Permainan

1. Sponge Toss & Fill
2. Ballon Battle
3. Cari gula gula dalam tepung
4. Guess & Match Challenge
5. Boling kelapa